

باسمه تعالی

## استفاده از گرافیک در Dev C++

### مراحل نصب اولیه:

۱- فایل `graphics.h` را دانلود کنید و در فولدر `include` درون فولدر `DevCpp` خود قرار دهید.

۲- فایل `libbgi.a` را دانلود کنید و در فولدر `lib` درون فولدر `Dev-Cpp` خود قرار دهید.

### مراحل نوشتن یک برنامه گرافیکی:

۱- Dev C++ را اجرا کنید.

۲- یک پروژه جدید ایجاد کنید. برای این کار به منوی `File` رفته و `New` و سپس `Project` را انتخاب کنید. روی گزینه `Console Application` کلیک کنید. همچنین نامی برای پروژه خود انتخاب کنید. سپس `OK` کنید. محلی که می‌خواهید پروژه ذخیره شود را تعیین کنید. بهتر است یک فولدر جداگانه برای این کار در نظر بگیرید. در نهایت روی `Save` کلیک کنید.

۳- صفحه‌ای باز می‌شود که چند خط کد برنامه در آن وجود دارد. می‌توانید همه آنها را پاک کنید و برنامه‌ای که می‌خواهید را در آن بنویسید.

۴- برنامه را در همان فولدري که پروژه را ایجاد کرده‌اید (مرحله ۲)، `Save` کنید.

۵- به منوی `Project` بروید و `Project Options` را انتخاب کنید.

۶- به بخش `Parameters` بروید.

۷- درون مستطیل `Linker`، عبارات زیر را تایپ کنید:

```
-lbgi  
-lgdi32  
-lcomdlg32  
-luuid  
-loleaut32  
-lole32
```

۸- پس از تأیید، می‌توانید برنامه را اجرا کنید.